

Teken zelf een bever;

Stap 1: Begin met het tekenen van de bovenkant van de kop als een bocht.



Stap 2: Rond de kop af door de onderkaak te tekenen.



Stap 3: En nu de kin.



Stap 4: Teken de bovenkant van het lichaam.



Stap 5: En nu de onderkant en een voorpoot.



Stap 6: Teken de de andere poten en heel belangrijk: de tanden.



Stap 7: Laat de bever lijken door de oren, ogen, neus en stukje achterpoot te tekenen.



Stap 8: Teken als de laatste de start en geef hem een lekkere tak om te eten.

